



## **Anhang 8**

### **Kinderfußball**

#### **Turnierspiele für E-Junioren Jahrgang 2015 (U10)**

##### **4 + 1 gegen 4 + 1**

Um Spielern in den Altersklasse E-Junioren altersgerechte Möglichkeiten zu eröffnen, gelten für die Turnierspieltage nachstehende-Regelungen gemäß den durch den NFV Kreis Wolfsburg angepassten Rahmenrichtlinien für den Kinderfußball

#### **Grundsätzliche Handlungsempfehlungen**

- Die Spielform im 4+1 gegen 4+1 ist für den Kinderfußball-der E-Jugend (U10) vorgesehen.
- Alle Kinder spielen! Jedes Kind bekommt die maximal mögliche Anzahl an Ballaktionen & Dauer an Spielzeit (mindestens 50% der Spielzeit).
- Im Vordergrund stehen Spiel und Spaß, gerechte Einsatzzeiten und der Raum zur Entfaltung für alle Kinder.
- Die Kinder lösen aufkommende Konflikte und strittige Situationen zunächst eigenständig.
- Die Trainer nehmen die Rolle eines Spielbegleiters/Spielfeldbetreuers ein, greifen nur in Ausnahmefällen in das Spielgeschehen ein und vermitteln bei Streitigkeiten/Unstimmigkeiten.
- Die Eltern und Zuschauer agieren als Fans und können die Kinder lautstark unterstützen und mitfiebern, verzichten allerdings auf Anweisungen und Zwischenrufe.

#### **Grundregeln**

- Spielfeldgröße: ca. 40 x 25 Meter.
- Spielfeldmarkierungen: Spielfeldecken und Mittellinie (Aufbau siehe Abbildung 1). Außerdem wird bei 8 Metern durch Hütchen am Rand des Spielfeldes die Zone markiert, in welcher der Torhüter Hand nehmen darf.
- Toranzahl: 2 zentrale Jugendtore (1 Tor pro Seite).
- Torgröße: Breite 5 Meter; Höhe 2 Meter.
- Spielball: Leichtspielball; Größe: 4; Gewicht: 350 Gramm.
- Spieleranzahl: 5 gegen 5 (inkl. einem Torspieler, daher 4+1); plus maximal 4 Rotationsspieler pro Team



- Modus: 4 Teams des Jahrgang 2015 und jünger spielen an den Turnierspieltagen im Modus Jeder gegen Jeden auf zwei Parallelspielfeldern (Twin-Modus). Der Heimverein des Spielortes ist für den Platzbau und die Spielleitung zuständig. Bei Ausfall/kurzfristiger Absage eines Teams wird aus den Rotationsspielern der am Turnier teilnehmenden Teams das vierte Team gebildet.
- Spielzeit: Vorgesehene Spieldauer: 3 x 18 Minuten.
- Spielbeginn: Für den Spielbeginn wird ein Fair Play-Anstoß empfohlen.
- Pause: Zwischen den Spielen findet eine kurze Pause von max. 3 Minuten statt, in welcher die Teams die Spielfelder wechseln und die Kinder etwas trinken können.
- Torerzielung: Tore dürfen nur aus der gegnerischen Hälfte erzielt werden (ab der Mittellinie).
- Nach einem Tor: Beide Teams führen eine Rotation nach einer vorher festgelegten Reihenfolge durch.
- Bei Seitenaus: Der Ball wird durch „Eindribbeln“ oder „Einpassen“ zurück ins Spiel gebracht. Eine direkte Torerzielung durch das „Einpassen“ ist nicht möglich. Nach dem „Eindribbeln“ darf derselbe Spieler direkt ein Tor erzielen. Die Kinder der gegnerischen Mannschaft müssen dabei einen Mindestabstand von 3 Metern einhalten.
- Ecken: Ecken werden „normal“ vom äußersten Punkt der Grundlinie des Spielfeldes als Eckball ausgeführt.
- Abstoß: Der Torhüter bringt den Ball durch einen Abschlag oder Abwurf wieder ins Spiel. Erfolgt der Abstoß aus der Hand des Torhüters, darf der Ball nicht direkt über die Mittellinie geschossen werden. Es muss mindestens ein weiterer Ballkontakt in der eigenen Hälfte stattfinden. Liegt der Ball am Fuß ist oder wird aus dem Spiel heraus gespielt, darf dieser über die Mittellinie gespielt werden.
- Foulspiel: Die Kinder regeln untereinander, wann ein Foulspiel vorliegt
- Rückpassregel: Nach einem kontrollierten Rückpass eines Mitspielers darf der Torhüter den Ball nicht mit der Hand aufnehmen.
- Strafstoß: Bei einem schweren Regelverstoß in Tornähe gibt es einen Strafstoß für den Gegner. Dieser wird aus 8 Metern Entfernung zum Tor geschossen.
- Fair Play: Liegt ein Team mit 3 oder mehr Toren zurück, darf es einen fünften Feldspieler einsetzen. Dies gilt so lange, bis sich der Abstand auf ein Tor reduziert hat. Alternativ nimmt das führende Team einen Spieler vom Feld. In sehr deutlichen Spielen können beide Varianten verbunden werden. Zur Förderung des Fair Plays klatschen sich alle Kinder vor und nach jedem Spiel einmal ab („Handshake- Ritual“).

- Die Ergebnisse können über das DFB-net gemeldet werden. Gemäß den Richtlinien des Kinderfußballs wird es keine sichtbaren, öffentlichen Tabellen geben. Die Turniere werden vom KJA Wolfsburg vor der Saison im DFB-net angelegt. Spielverlegungen auf einen anderen Spieltag sind leider nicht möglich. Hier bitte bzgl. der Spiel-/Turnierplanung spielfreie Termine bereits möglichst im Meldebogen der Mannschaften bereits vermerken.

## Tipps und Tricks

- Stehen nicht genug Jugendtore zur Verfügung, kann auf dem anderen Hauptspielfeld im Modus 5 gegen 5 auf 4 Minitore gespielt werden.
- Wenn ein Team zu wenige Spieler hat, können untereinander Spieler „ausgeliehen“ werden.
- Fällt 2 Minuten kein Tor, leitet der Spielbegleiter eine Rotation ein.

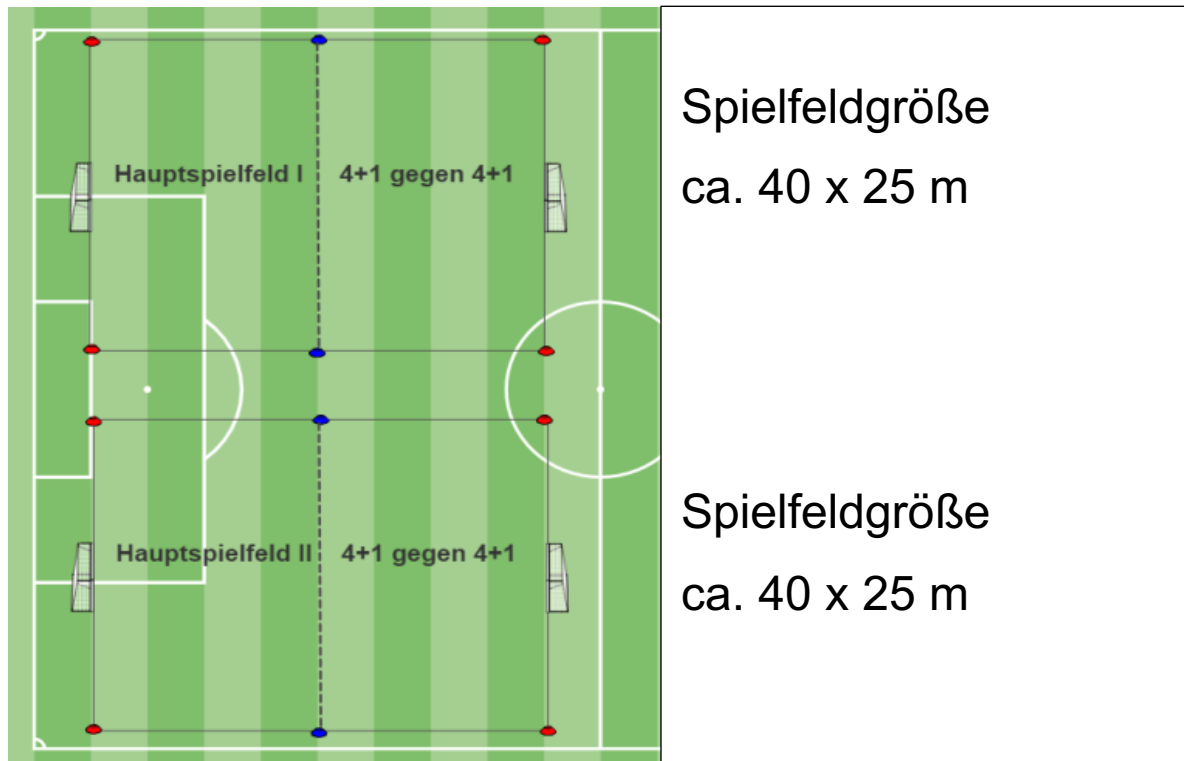


Abbildung 1 Spielfeldaufbau und Platzübersicht Twin-Modus