

Anhang 8

Kinderfußball

E-Junioren 4 + 1 gegen 4 + 1

Um Spielern in den Altersklasse E-Junioren altersgerechte Möglichkeiten zu eröffnen, gelten für die Turnierspieltage nachstehende-Regelungen gemäß den durch die NFV-Kreise Wolfsburg und Helmstedt angepassten Rahmenrichtlinien für den Kinderfußball

Grundsätzliche Handlungsempfehlungen

- Die Spielform im 4+1 gegen 4+1 im Single-Modus und im Twin-Modus ist für den Kinderfußball-der E-Jugend U10 und jünger vorgesehen.
- Alle Kinder spielen! Jedes Kind bekommt die maximal mögliche Anzahl an Ballaktionen & Dauer an Spielzeit (mindestens 75% der Spielzeit).
- Im Vordergrund stehen Spiel und Spaß, gerechte Einsatzzeiten und der Raum zur Entfaltung für alle Kinder.
- Die Kinder lösen aufkommende Konflikte und strittige Situationen zunächst eigenständig.
- Die Trainer nehmen die Rolle eines Spielbegleiters/Spielfeldbetreuers ein, greifen nur in Ausnahmefällen in das Spielgeschehen ein und vermitteln bei Streitigkeiten/Unstimmigkeiten.
- Die Eltern und Zuschauer agieren als Fans und können die Kinder lautstark unterstützen und mitfiebern, verzichten allerdings auf Anweisungen und Zwischenrufe.

Grundregeln

- Spielfeldgröße: Hauptfeld ca. 40 x 25 Meter, Nebefeld ca. 26 x 20 Meter
- Spielfeldmarkierungen: Spielfeldecken und Mittellinie (Aufbau siehe Abbildung 1). Außerdem wird auf dem Hauptfeld bei ca. 8 Metern durch Hütchen am Rand des Spielfeldes und jeweils ca. 2 mtr neben dem Tor eine Zone markiert, in welcher der Torhüter den Ball in die Hand nehmen darf.
- Tore: Hauptfeld 2 zentrale Jugendtore der Größe 5 x 2 Meter (1 Tor pro Seite). Nebefeld 4 Minitorre der Größe von ca 120-150 cm x 80-120 cm (2 Tore je Seite).
- Spielball: Leichtspielball; Größe: 4; Gewicht: 290 / 350 Gramm.
- Spieleranzahl: 5 gegen 5 (inkl. einem Torspieler, daher 4+1); mindestens 2 Rotationsspieler und maximal 4 Rotationsspieler pro Team



Niedersächsischer Fußballverband e. V. Kreis Wolfsburg und Kreis Helmstedt

- Modus: 2 Teams treten an den Spieltagen im Single - Modus 4+1 gegen 4+1 auf einem Hauptspielfeld mit zwei zentralen Jugendtoren 5 x 2 mtr. und je nach Anzahl der Rotationsspieler im Modus 2 gegen 2 ; 3 gegen 3 ; 4 gegen 4 auf dem Nebefeld mit vier Minitoren gegeneinander an. Der Heimverein des Spielortes ist für den Platzbau und die Spielleitung zuständig.
- Die Gesamtspielzeit beträgt maximal 55 Minuten aufgeteilt in 4 Viertel a jeweils 11 Minuten zzgl. 3 Minuten Wechselfpause
- Spielbeginn: Für den Spielbeginn wird ein Fair Play-Anstoß empfohlen.
- Pause: Zwischen den Spielen findet eine kurze Pause von max. 3 Minuten statt, in der die Kinder etwas trinken können und Spielerwechsel durchgeführt werden.
- Spätestens nach dem 2. Viertel sind die Rotationsspieler die zuvor auf dem Kleinfeld gespielt haben, auf dem Hauptfeld einzuwechseln.
- Tore dürfen nur in der gegnerischen Hälfte ab der Mittellinie erzielt werden.
- Nach einem Tor erfolgt ein Anstoß von der Mittellinie.
- Bei Seitenaus: Der Ball wird durch „Eindribbeln“ oder „Einpassen“ zurück ins Spiel gebracht. Eine direkte Torerzielung durch das „Einpassen“ ist nicht möglich. Nach dem „Eindribbeln“ darf derselbe Spieler mit dem zweiten Ballkontakt direkt ein Tor erzielen. Die Kinder der gegnerischen Mannschaft müssen dabei einen Mindestabstand von 3 Metern einhalten.
- Ecken: Ecken werden „normal“ vom äußersten Punkt der Grundlinie des Spielfeldes als Eckball ausgeführt.
- Abstoß: Der Torhüter bringt den Ball durch einen Abschlag oder Abwurf wieder ins Spiel. Erfolgt der Abstoß aus der Hand des Torhüters, darf der Ball nicht direkt über die Mittellinie geschossen werden. Es muss mindestens ein weiterer Ballkontakt in der eigenen Hälfte stattfinden. Liegt der Ball am Fuß ist oder wird aus dem Spiel herausgespielt, darf dieser über die Mittellinie gespielt werden.
- Foulspiel: Die Kinder regeln untereinander, wann ein Foulspiel vorliegt
- Rückpassregel: Nach einem kontrollierten Rückpass eines Mitspielers darf der Torhüter den Ball nicht mit der Hand aufnehmen.
- Strafstoß: Bei einem schweren Regelverstoß in Tornähe gibt es einen Strafstoß für den Gegner. Dieser wird aus 8 Metern Entfernung zum Tor geschossen.
- Fair Play: Liegt ein Team mit 3 oder mehr Toren zurück, darf es einen fünften Feldspieler einsetzen. Dies gilt so lange, bis sich der Abstand auf ein Tor reduziert hat. Alternativ nimmt das führende Team einen Spieler vom Feld. In sehr deutlichen Spielen können beide Varianten verbunden werden. Zur Förderung des Fair Plays klatschen sich alle Kinder vor und nach jedem Spiel einmal ab („Handshake- Ritual“).
- Ab der Altersklasse der F-Junioren dürfen gemäß § 3 SpO nur Spieler mit gültiger Spielerlaubnis am Spielbetrieb teilnehmen.

Die Ergebnisse sind vom Gastgeber über das DFB-net Modul Ergebnismeldung einzugeben oder an das DFB-Postfach des Staffelleiters Marcel Paatsch gemeldet werden. Die Spielwertung der Spielinstanz wird anhand von Punktevergabe, ohne Bewertung der erzielten Tore vorgenommen, (die Ergebnisse werden nur für interne Zwecke erfasst) wobei ein Sieg mit 3 Punkten, ein Unentschieden mit 2 Punkten und eine Niederlage mit 1 Punkt bewertet wird. Gemäß den Richtlinien des Kinderfußball wird es keine sichtbaren, öffentlichen Tabellen geben. Die Spieltage werden von der leitenden Spielinstanz vor der Saison im DFB-net angelegt. Spielverlegungen auf einen anderen Spieltag sind in Absprache mit dem Gegner und dem DFB-net Modul Spielverlegungen möglich. Eine Spielverlegung ist grundsätzlich als vorgezogener Termin zu wählen.

Tipps und Tricks

- Die Wahl der Spielform auf dem Nebenspielfeld ist abhängig von der Anzahl an Rotationsspielern der beiden Mannschaften und kann durchaus variieren. Von 2 gegen 2 bis 4 gegen 4 sind alle Spielformen möglich. Das Ziel ist, dass jedes Kind während der gesamten Spielzeit auf einem der Felder aktiv spielt und kein Kind einer Mannschaft zuhause bleibt oder zuschauen muss
- Wenn ein Team zu wenig Rotationsspieler für das Nebenspielfeld hat, können Spieler untereinander „ausgeliehen“ werden.

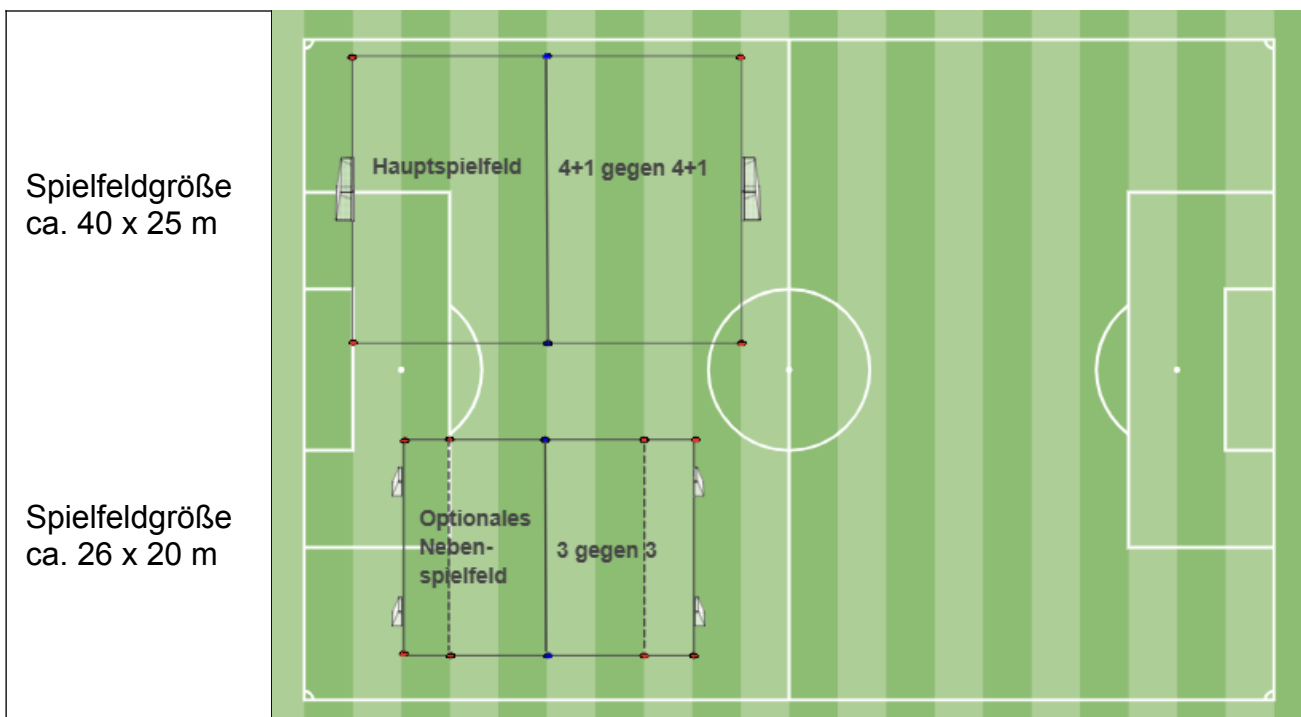


Abbildung 1 Spielfeldaufbau und Platzübersicht Single - Modus

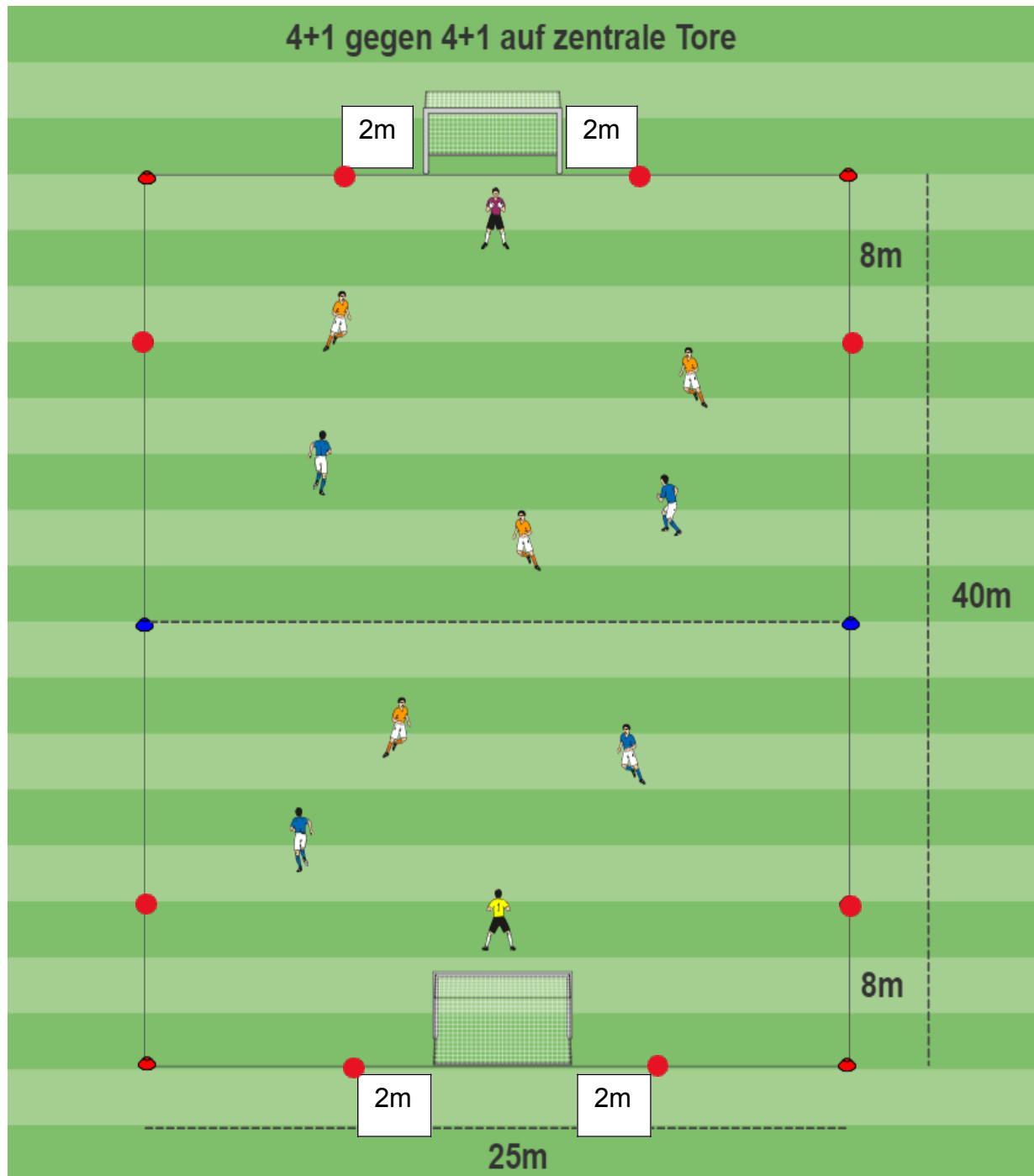


Abbildung 2 Spielfeldaufbau und Platzübersicht Hauptfeld

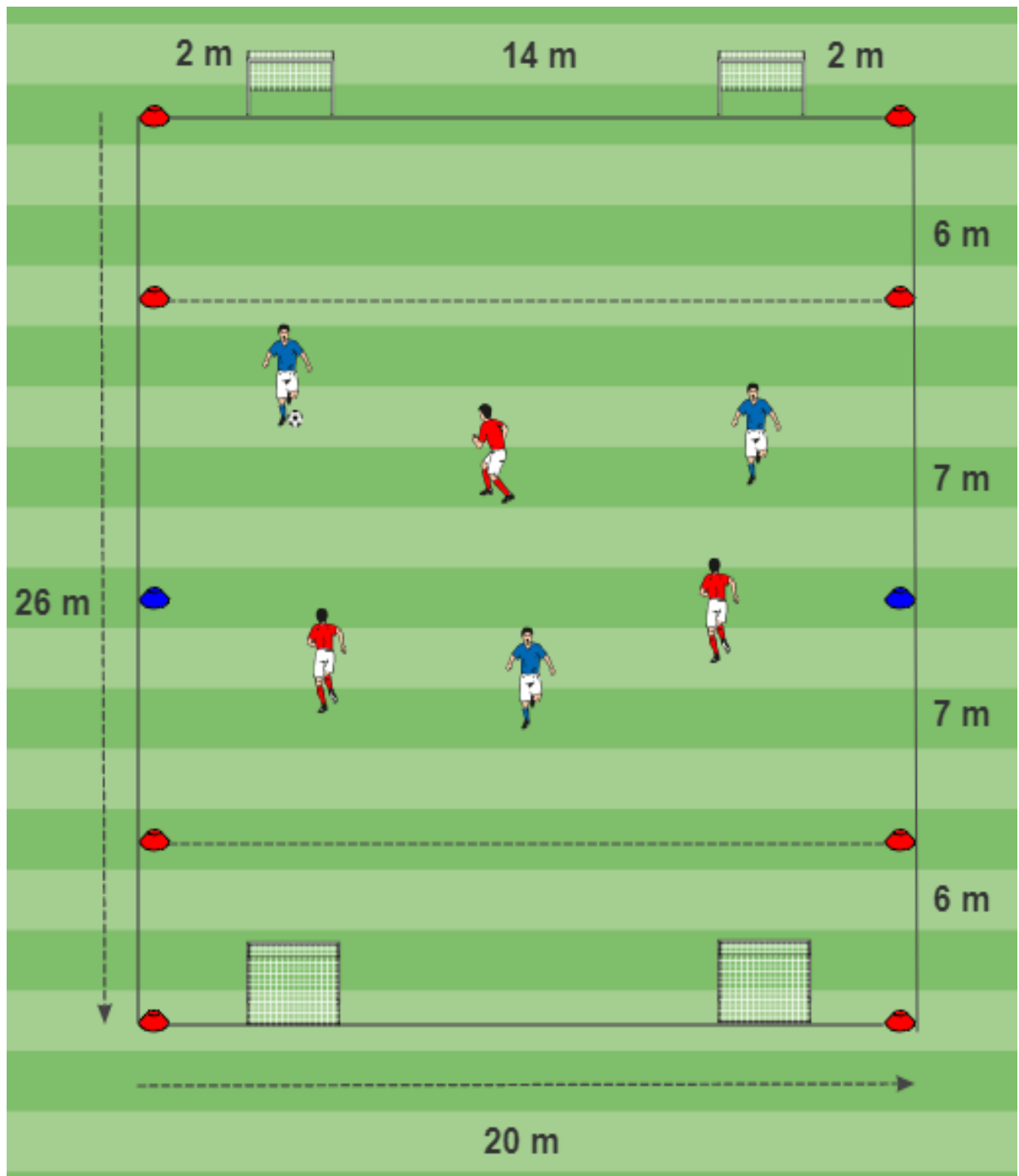


Abbildung 3 Spielfeldaufbau und Platzübersicht Nebenfeld
für den Modus 2 gegen 2 ; 3 gegen 3 und 4 gegen 4